

动感地带

13%用户愿为网络内容买单

本报讯 由德国捷孚凯市场研究集团实施的一项最新调查表明,免费的午餐是全世界网民的共同爱好。在接受调查的16800名欧美国家居民当中,仅有13%的人愿意为网络内容付费,33%的受访者甚至希望可以享用不含广告的免费资源。

这项研究涉及美国及16个欧洲国家,旨在探究当地居民的互联网使用方式。在线支付意愿调查仅是其中的一小部分,其结果却相当引人注目。

在东欧国家,推行电影或其他数字产品的有偿下载显得尤为困难——仅有7%的受访者愿意为在线内容付费;美国人的支付意愿似乎略胜一筹,其中17%愿意接受有偿网络内容,

21%的受访者则坚称所有的网络资源都应当免费且不含任何广告。西欧的情况则要复杂得多。例如,大部分希腊人愿意

为免费付出一点小小的代价,伴有广告的免费在线内容是六成受访者的首选模式;而

54%的西班牙受访者既不愿在网上花一分钱,也不希望受到任何广告的干扰。只有瑞典和

英国为网络商家提供了一线生机,愿意付费的受访者比例在这两个国家中分别达到了23%和18%。(谭薇)

国际组织推动
互联网语种多样化

据新华社消息 总部位于法国巴黎的联合国教科文组织近日与国际互联网名称和编号分配公司(ICANN)签署协议,决定共同努力,推动互联网语种多样化。

ICANN是总部位于美国加利福尼亚州的一个非营利性国际组织,执行分配、管理互联网顶级域名等重要职能。

联合国教科文组织在发表的一份公报中说,今年10月30日在韩国首尔举行的ICANN第36次理事会上,该公司宣布互联网今后可以使用中文、阿拉伯文和韩文等非拉丁字母文字注册域名,目前ICANN已收到一些国家启用非拉丁文字母域名的申请。

此次联合国教科文组织与ICANN签署的协议涵盖多个领域的合作,目的是让尽可能多的语种群体分享协议成果。联合国教科文组织及其下属组织会将新的国际化域名通报给各成员,鼓励联合国其他机构参与其中,成立工作组帮助发展中国家和最不发达国家实现互联网语种多样化。

ICANN首席执行官指出,全球超过一半的互联网用户的母语文字不是拉丁字母文字,使用多种域名将使互联网更加全球化,更容易为人们所接受。(李学梅)

数字化身份证德国引争议

据新华社消息 德国联邦内政部12月14日确认,将于明年11月1日开始在德国全境引入数字化身份证。然而,就像对待信用卡一样,谨慎的德国人对这种内含许多个人信息的电子卡片怀有颇多疑虑。

据德国内部部介绍,数字化身份证也像传统身份证一样印有持有者的照片、姓名、出生年月等个人信息,不同的是,前者内嵌一个无线频识别芯片,存有持有者的个人信息及一张电子照片。持有者还可自愿在芯片中存入两个指纹以及自己的电子签名。

据介绍,这种数字化身份证可间隔一定距离无线传送个人信息,以帮助持有者更便捷地通过海关等。持有者利用电脑和读卡器还可享受需要身份认证的各种网上服务,而服务提供商则需得到政府认证后才可提供有关服务,且只有在消费者输入密码后才能调阅所需信息。在配备相应设备后,消费者可不用在网上输入信用卡号、密码等敏感信息才能确认网上交易。

尽管德国政府在数字化身份证的安全方面颇费心思,但由于加密的无线射频识别芯片以往曾多次被黑客破解,芯片的无线传输功能还是让很多德国人心存疑虑。(班伟)

博客连线

在韩国有个很有意思的现象,如果哪家网游公司宣布与中国的腾讯公司合作,那么这家公司的股价就会上涨。原因很简单,目前在中国没有哪家企业有比腾讯更具实力的游戏推广平台,这恐怕也是近日巨人的《绿色征途》宣布与腾讯合作进行联合运营的主要原因。

腾讯的平台优势加上巨人

的产品优势,两个“巨人”的牵手,各自资源的充分结合,让人不看好都难。

就产品线而言,腾讯目前缺乏一款业务支撑性的MMORPG(大型多人在线角色扮演类游戏)3D产品。根据今年发布的《中国网络游戏市场研究报告》数据显示,在腾讯用户渗透率最高的几款产品中,除了《地下城与勇士》以外,均是大型休闲游戏,而《地下城与勇士》属于2D游戏,在代理竞争形势越来越激烈的情况下。

《巨人》市场又表现不佳,在老产品自身价值挖掘困难、新产品表现不佳的形势下,选一个强有力的平台去开发新用户,无疑是挖掘潜在价值的最佳方式。

本次联合运营的另一个信号就是巨人网络的自主研发策略。从巨人公司的种种市场动作看,其运营策略逐步偏向研发。今年年初,史玉柱推出了“赢在巨人”计划,鼓励游戏研发,目前

《第24次中国互联网络发展报告》显示,截至今年6月底,我国3.28亿网民中网络视频用户达到2.22亿。另据易观国际数据显示,今年第3季度中国网络视频市场收入为1.624亿元人民币,同比增长57.1%。面对这一快速发展的市场,多方力量竞相加入角逐,掀起新一轮网络视频热潮。

视频网站江湖再掀波澜

王苗林



图为国内某视频网站首页 本报记者卢旭摄

面为有利条件的一个最好契机。”他指出,对视频网站而言,目前的政策环境、市场环境与资本环境均不佳,而酷六在同类视频网站市场仅处于第三的位置,离前两位(优酷、土豆网)尚有距离,酷六依靠独立运作来扭转竞争格局的可能性很小。因此,被盛大收购是一个不错的选择。

而作为同行,谈及盛大的加入是否会加剧视频网站行业的竞争时,土豆网首席执行官王微则认为:“压力和竞争都是好事,视频网站行业还处于发展的初期阶段,竞争能够促进整个行业为用户提供更好的服务。”不过他透露,土豆网今后仍将坚持独立发展。

酷六网首席执行官李善友则表示,与华友世纪合并是一件多赢的事情。“合并意味着酷六获得华友世纪6000万美元的现金资源,相当于获得第三笔融资。同时,借

助盛大,酷六有望跻身视频网站一线行列,将为用户提供更多更好的优质产品。”

当然,这笔交易对盛大来说也可谓“一石二鸟”,不仅进一步加强了对华友世纪的控制权,而且以较低的价格收购酷六,为其“网上迪士尼”计划的版图拼接上了网络视频平台的巨大空间。

“民进国也进”

就在国内网络巨头对视频行业抛出了橄榄枝的同时,央视网等“国家队”也抓紧布局网络视频市

场的美好前景,一个打造“国家网络电视台”的计划开始孕育。“目前正在内测的‘爱西柚’和‘爱布谷’,是‘国家网络电视台’计划的一个组成部分,而‘国家网络电视台’的未来格局将是‘多台+功能台’,今后还将陆续推出体育、新闻、综艺、探索等多个网络电视台。”央视方面表示。

除央视外,据有消息称,国家权威媒体新华社不久前也推出了自有品牌的电视台,新华网上也增加了大量网络视频节目。看来,“国家队”想从民营资本独大的视频领域抢夺市场已成定局。

激动网总经理张鹤认为,网络视听领域很难由一家企业垄断,未来将会出现“国进民也进”的现象,各自在擅长的领域里有所作为。

据悉,土豆网已与中影集团联手制作了第一部为3G时代定做的新媒体创意网络剧《Mr.雷》,以此摆脱侵权困境。事实上,土豆网与中影集团的合作并非视频网站首次触“电”,此前,很多视频网站已经开始尝试影视内容制作,激动网已投资拍摄多部数字电影;乐视网更是直接介入传统电影的制作,连续投资《机器侠》、《决战刹马镇》的拍摄。

与土豆网、激动网等视频网站不同,酷六全身心投入盛大。12月15日,与盛大的合作实现“曲线上市”的酷六网宣布,将在2010年投入3亿元资金提升网站的内容质量,包括正版化、视频内容整合和增购带宽等。“今年有关版权的口水战、诉讼不断,虽然有点风声大雨点小,但对于推进视频内容的合法化、正版化有重要作用。”李善友表示,2010年视频行业将实现盈利,资本运作也将更加频繁,如视频网站之间、视频和门户网站的合作等。

是基于20世纪的假想和商业模式。如果我们真的关心报纸和其他新闻企业的生存,政府能做的最好是消除专制的、前后矛盾的监管条例,因为这些条例实际上阻止了人们对这些企业的投入。

美国政府直接参与商业新闻的可能,应该令任何关心言论自由的人士为之心寒。美国的领导者知道,新闻独立性的关键在于允许企业繁荣发展。正是因为报纸盈利、不依靠政府而生存,报纸才有资源和必要的资金来承担起监督社会各方面任务。

现在的世界比以前的时代节奏更快也更复杂。不过基本的真理依然没变:为在充分的信息基础上作出决策,自由的人们需要在可以影响其国家和生活的事件上获得诚实而可靠的消息。未来的报纸是通过电子邮件或枯树来递送,这并不重要。最重要的是,新闻业要保持其自由、独立以及竞争力。

(鲁珀特·默多克是美国新闻集团董事长兼首席执行长。本文节选自12月1日他在美国联邦贸易委员会新闻与互联网研讨会上的发言,标题为编者加。)

元旦网购警惕十大“黑客陷阱”

元旦新年将至,网购消费进一步升温。对此,互联网安全专家提醒广大网民,警惕网络购物过程中

陷阱一:中奖迷局

骗子冒充一些知名大公司的名义,利用即时聊天工具向用户传播中奖信息,诱导用户进入相似度非常高的假网页,并诱导用户输入网银的账号密码或向其他指定账号汇款。

陷阱二:低价诱惑

骗子先利用低价吸引用户进入“钓鱼”网站,用户一旦放松警惕,很有可能带来财产损失。

陷阱三:搜索欺诈

以网络银行为例,大部分用户要借助搜索引擎来搜索网银地址,黑客通过制作假网站,设计一个与真的网银网页同样的网站,用户一旦误入,黑客即展开行骗。

陷阱四:网页劫持

黑客借助用户电脑中已植入的木马,可对浏览器进行HOSTS跳转控制,将用户引导到假网站,记录用户的账户信息。

陷阱五:调包网址

在挑选商品时,用户通常会向卖家询问信息或讨价还价,这时要特别留意卖家发过来的链接页面是否正常。往常会发现一些黑客将伪造的“钓鱼”页面链接发给买家,诱使买家在“钓鱼”页面购买。

陷阱六:支付欺诈

登录网银阶段最有可能遭遇的是黑客利用木马进行的键盘记录和屏幕记录,键盘记录能帮助黑客获得用户的登录账号,屏幕记录则能将用户的每一步操作都记录下来。

陷阱七:真假交易

伪造网络店铺和商品页面实施诈骗。通过伪造店铺和商品页面,并伪装成卖家,利用交易中的留言或即时聊天工具、邮件等方式散发“钓鱼”网站,并用各种理由骗取买家点击进行诈骗。

陷阱八:挂马网页

“网络钓鱼”和挂马网站相互勾结,以挂马网站导致用户中毒,木马批量盗号,最后采取针对性“钓鱼”的方法,让用户防不胜防。

陷阱九:电子邮件圈套

不法分子发送邮件多以中奖、顾问、对账等内容引诱用户在邮件中填入金融账号和密码,或是以各种紧迫的理由要求收件人登录某网页提交用户名、密码、信用卡号等信息,继而窃取用户资金。

陷阱十:“肉鸡”交易

网购者在浏览挂马网站或下载软件的过程中中了木马,电脑便沦为“肉鸡”。该木马可将用户的银行账号和密码盗取,通过设置假的银行升级窗口,引导用户输入口令卡密码,进而转移用户钱财。

网页游戏圣诞大礼包

每年圣诞节,都是游戏玩家期盼的日子,因为这时各大游戏厂商会纷纷推出各自的圣诞游戏新品,既让游戏迷度过足“手瘾”,厂商也能好好赚上一笔。不管你是喜欢幽默逗趣的动作类游戏,还是温馨时尚的装扮类游戏,都能在这个时间找到自己的所爱。

圣诞新居

今年泰莎想过一个不同寻常的圣诞节,首先她打算把自己的房子布置得带有圣诞气息,怎么布置更好呢?快来帮帮她吧。



操作方法:鼠标点击相关物体来布置。

点亮圣诞树

漂亮的圣诞树上面挂了好多彩灯,快来帮忙整理一下这些乱的电线吧。



操作方法:旋转电线使树上的灯全部亮起来。

雪人换装

圣诞节到啦,把雪人装扮得漂亮一些吧,雪人也是美丽的。



操作方法:点击左侧按钮分别选择衣服、围巾、装饰等。

打雪仗

圣诞老人在送礼物的路上,被妖怪们抢走了圣诞礼物,于是圣诞老人对妖怪的雪球战开始了,你能帮圣诞老人抢回礼物么?



操作方法:鼠标操作,点击圣诞老人蓄力扔出雪球,小心对方的雪球也蛮厉害哦!

圣诞滑车

圣诞老人用雪橇滑车去送礼物,你要用蜡笔帮他画出路线他才会走哦。要帮助圣诞老人吃到礼物,并到终点。



操作方法:鼠标操作蜡笔来画线,在右边蜡笔未完成之前要画完,画完之后请按中间上面的三角形开始!正方形是暂停,X是重新,箭头是回上次画面。

水晶摇摇球

圣诞节到了,摇摇圣诞老人奇妙的水晶球,试试你能下多少雪。



操作方法:鼠标操作,点住,摇,放开,连锁雪花爆开啦!