

快乐网游 疯狂网购

这个长假，网络很忙

莫 默

“十一”长假已经结束，在这个假期里，游山玩水者有之，走亲访友者有之，然而，还有一部分不愿意凑热闹、挤景点的“居家派”选择在家里上网过节。网络游戏、网上阅读、网上购物……网络已逐渐成为居家“趴网络”假期生活的好伙伴，他们的行为不仅令长假休闲娱乐呈现出多元化的发展趋势，而且也推动假日经济发挥了积极的作用。

快乐网游

“平时工作很紧张，总加班，也没什么时间玩，放了假正好踏踏实实玩个痛快。”28岁的游戏玩家张先生说。据了解，国庆长假期间，许多大型网游运营商都推出了游戏优惠活动，让玩家在网游世界中感受节日的气氛。除了大型网游外，一些休闲类小游戏也备受推崇，某网站推出的在线“欢乐斗地主”游戏同时在人数一度高达70万人。喜欢游戏的张小姐说，她和她的朋友们都是一款最近十分受欢迎的桌游——《三国杀》的忠实玩家。但平时各有各的工作，很难凑到一起玩，长假刚好成为一班“玩友”聚会的好时机。不过，她也表示，玩网络游戏只是消遣，绝不会沉迷。

但对于很多家长来说，国庆长假和其他假期一样，可谓是个操心时候——缺乏自制力的孩子长时间上网玩游戏的问题让他们很头疼。“虽然新近出台的《网络游戏管理暂行办法》提出了‘网游实名制’、‘限制虚拟交易’等规定，但仍有一些‘聪明’的孩子试图破解，新规‘网’不住他们。”家长王先生认为，解决未成年人沉迷网游问题的关键还是要探索怎么有效限制网游开发商和运营商。

在一些大的网络论坛上，记者看到不少兜售各大网络游戏账

号，并附带注册账号的身份证号码以及个人信息的帖子，一次收费在50元左右。对此，有关专家表示，法规之外，还需要家长和学校的适当引导、转移孩子兴趣等，这样才有助于帮助孩子有效去掉网瘾。

网络“悦读”

国庆长假期间，不少都市白领热衷于旅游、看电影、美容、修身，甚至做“睡眠鸵鸟”，但也有不少人给自己安排了一段难得的“阅读时光”。相较于以往的逛书店、泡图书馆看书、看书，现在的很多年轻人更喜欢“上网阅读”。某“90后”大学生表示，网上新闻资讯应有尽有，下载网络小说也方便，每天上网一小时的阅读效果“跟看书其实差不多”。

其实国庆长假“懒读书”，正在成为国人阅读现状的一个缩影。据中国出版科学研究所发布的第七次全国国民阅读调查报告显示，58.1%的国民认为自己的阅读数量很少或比较少。与此同时，国民上网时间却持续大幅增加。上海市新闻出版局的调查数据显示，上海市民平均每周读书时间近12个小时。不过，这些阅读时间大多花在网络阅读上。上海人每天上网阅读时间长达1.4小时，一周累计近10个小时。

国庆期间，北京市的不少书店为吸引市民读书，纷纷推出了各种活动。不过，经营者表示，在网络阅读的分流和其他过节方式的“竞争”压力下，国庆长假选择“逛书店”的人很少。

对此，有社会学专家指出，在信息日益爆炸和资讯通道发达的当下，网络阅读已越来越普及，但相较于网络阅读“浅尝辄止”的浅阅读，传统阅读的优点仍不容忽视，而手捧一本书带来的思考和回味也是网络阅读难以替代的。

网络“换房旅游”兴起

“国庆期间，有杭州或海口想到成都换房旅游的朋友可以联系我。”今年国庆长假前夕，四川成都市民刘先生在网上发布了这样一条信息。作为一种新的自助旅游方式，时下在网上悄然兴起的“换房旅游”受到了很多年轻人的青睐。

所谓“换房旅游”，就是身在两地的人分别住到对方家里去，各自享受假期。它能帮助双方省去旅游住宿的费用。

同样在寻找换房旅游对象的齐晖在海口一家公司担任会计工作，曾有一次成功换房旅游经历的她对这种方式乐此不疲。“去年我和杭州的一位朋友进行了换房旅游，我们也是先通过网络发布信息，然后再打电话交流了解彼此的情况，我先到杭州拿到他家的钥匙，然后他拿着我家的钥匙启程到海口，大家玩得很开心。”

不过，对于这种新兴的旅游方式，仍有不少人持怀疑和观望态度。搜狐网旅游频道对换房旅游

进行的一项调查显示，虽然有50%的网友支持换房旅游，但有近80%的网友担心在交换过程中会存在安全隐患，认为没有保障机制，不能规避风险。在网上我们也发现，虽然中国已经有几家专门从事换房旅游的网站，但是在这些网站注册都十分简单，发布信息后也不会有人核实真伪，全靠网友自己甄别。“正规的换房网站和俱乐部太少了。”刘先生表示。

网购也“疯狂”

此次国庆长假里，网上一个“宅男宅女放假安排网购钓鱼”的话题挺热门，不过这个“钓鱼”并非到鱼塘里去钓鱼，而是指网购族们通过购物网站的优惠、促销活动以及团购活动等，花最少的钱网买到最丰富的商品。长假这几天，一些网购族到处“钓鱼”，忙得可谓是不亦乐乎。

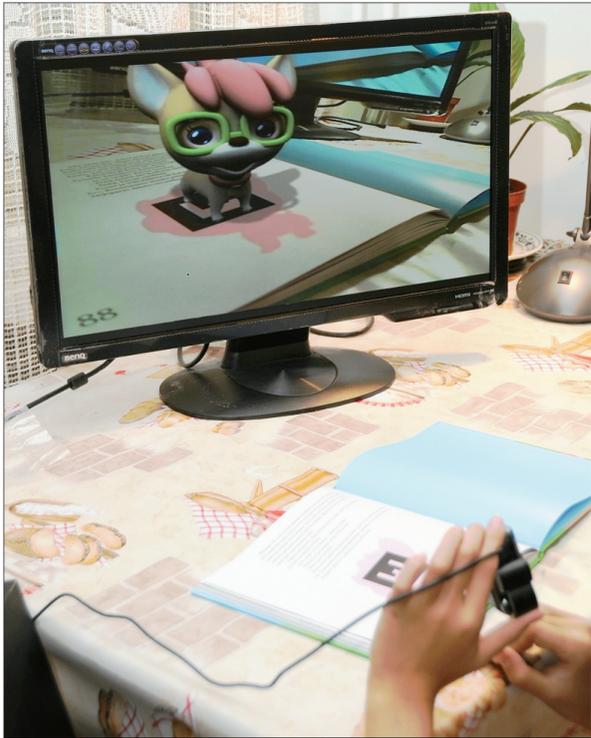
“我电脑里收藏了好几个团购网站的网址，每天都打开来看看有什么可以抢购，尤其是长假这几天，不少团购网站推出的KTV、电影院以及公园景区等休

闲娱乐场所的优惠券折扣幅度都非常大，很抢手，下手稍微慢点就可能错过。”网购达人小米说。

另一网购达人赵女士也认为，虽然国庆期间商场打折很厉害，但是人太多，试衣服、付费都要排队，她觉得很累。“网络就不一样，可以慢慢看。假日期间，商家的价格战拼得厉害，优惠力度更大。省力，划算。”国庆第一天，赵女士看中的物品推出了“一元秒杀”的活动，她和女儿为此在电脑前守了一天。

的确，在很多网购族看来，与实体店购物相比，网购不仅少了各种税收，便宜许多，而且可以足不出户，鼠标一点就能选到满意的商品。在淘宝、当当、京东等各大购物网站记者看到，国庆降价促销广告铺天盖地，“满200减100”“5折秒杀”“双倍积分，积分抵用”“全场购物免运费”……日用品、食品、服饰等一应俱全，其阵势比起各大实体商场的优惠促销活动有过之而无不及，长假黄金周也正成为越来越多网络卖家争抢的蛋糕。

不过，伴随着网络休闲、消费的日益火热，今年国庆长假期间，互联网服务方面的投诉问题也有所凸显。据了解，国庆长假前3天，上海市工商局12315热线共受理消费者申(投)诉举报268件，比去年同期增长了18%。其中，互联网服务、通讯和视听产品等方面的投诉量为31件，居各类投诉之首。显然，长假网络“生存”的条件还有待改善。



芬兰近日出版发行了世界上第一本应用三维动画技术制作的童话故事书。这本名为《狗爪爪》的三维动画童话书与普通童话书的不同之处在于，一些书页上印有黑色的小方块标识，只要将网络摄像头对准这些黑色小方块标识，童话故事书中的画面就会以立体动画的形式活灵活现地出现在电脑屏幕上。这项应用于图书制作的最新技术是由芬兰国家技术研究中心多年研发的“扩增实境”技术来实现的。据中心的研究人员介绍，所谓“扩增实境”就是将电脑生成的内容与现实世界实时影像叠加，并进行互动。图为一名儿童在芬兰首都赫尔辛基体验三维动画童话书。

新华社记者 赵长春 摄

乌克兰逮捕5名网络黑客

据新华社消息 乌克兰国家安全局10月5日发表新闻公告称，乌国家安全人员日前逮捕了5名通过计算机网络窃取他人巨额财产的“黑客”。

公告说，乌克兰国家安全局在最近一段时间配合美国、英国和荷兰的执法机构开展跨国特别行动，破获了一个从事大规模计算机犯罪、专门通过网络窃取他人银行存款的国际团伙，并摧毁

这一团伙在乌克兰的分支组织。

公告透露，在乌克兰境内约有20人参与了该团伙的犯罪活动，目前已有5人被执法机关逮捕。他们主要利用计算机病毒窃取受害者的银行资料，并通过国际电子支付系统在乌克兰境内兑现。受害者主要是美国和西欧国家公民。据初步估计，该团伙的涉案金额超过4000万美元。

(宋宗利 穆黎明)

网络音频

网络排行榜为何“榜而无信”

周慧虹

如今，网络上各种“排行榜”“经典推荐”等榜单数量繁多、种类不一，从机构以及名人排名到商品排名、新闻事件排名，从知名网站、论坛上的排行榜到越来越多的“草根榜单”，看得人眼花缭乱。

但是，网上的这些排行榜可信度并不高。如若留意，不难发现相同性质的排行榜中，同一商品、企业、事件在不同榜单中的排名往往相差悬殊。原因何在？

有媒体在深入调查后发现，透明度差、数据来源不明等成为许多网络排行榜的“硬伤”。就连一些权威网站发布的排行榜，也往往难逃“操盘手”的控制。有图书销售商透露自己的“买榜”经历：先低价大量地给网上书店发书，然后又自行买回，以这种“自卖自买”的方式将图书的销售名次抬高。此外，也有令人惊异的是，有些网站为了实现商业利益，暗中与商家联手，发布甚至捏造各种“排行榜”，帮助合作方打击竞争对手，提升影响力。

某网络监测部门人士在谈到网络排行时指出，目前充斥网络的排行榜不仅多、乱、杂，而且不少网络排行还存在低

俗、媚俗倾向，其排名并不科学。网络排行榜，往往沦为“排钱榜”，谁给网站的钱多，谁在榜单上的排名就更占优势。

那些严重背离客观实际、莫衷一是的网络排行榜，其害显而易见。由于它们大多借“科学”“权威”之名，行牟取商业私利之实，因此极易使一些不明真相的网民受到蒙蔽，致其利益受损；种种不实的排行榜还可能搅扰视听，扰乱政治、经济、文化等方面的秩序，给社会造成不良冲击。为此，亟须加强网络排行榜管理，使得“榜而有信”。对于榜单发布机构，有必要建立资质管理制度；对于榜单涉及内容，也应做出规范性规定，特别是对于那些可能造成较大社会影响的事项，应由有关行政部门实行严格审核。榜单发布的同时，应当要求发布机构将其调查研究的过

程、排名的依据和标准予以公开，以便人们甄别排行榜的合理性。此外，也有必要提醒公众，切勿迷信网络排行榜，对于网络榜单亦不要盲目跟风，生活与工作当中，若因虚假榜单而遭利益受到侵害，应及时报警，并拿起法律武器积极维护自身合法权益。

作为掌控一部游戏作品诞生关键环节的人，游戏设计者在游戏开发中经常被提及；而在许多玩家和有志从事游戏开发工作的业内人士眼里，需要具备扎实的专业基础技能以及广泛的知识面和丰富的创意思想的游戏设计职位，无疑也是最令他们敬佩和向往的对象，成为一名优秀的游戏设计师是很多年轻人的梦想。但如何实现这样的梦想？选择学习游戏设计专业需要具备怎样的基础甚至天赋？

近日，受吉林动画学院邀请，法国国立媒体互动与游戏学院教授、Seaside 游戏设计中心创意主任马力·瓜尔迪奥拉来到中国，参加了该学院10周年校庆活动中的一系列学术、教学交流活动，并在百忙之中接受了我们的采访，其对于游戏设计在游戏开发中的作用、以及学习游戏设计应该具备的技能、工作职责范围、工作状况等方面的心得和专业阐述，对于有志进入游戏设计领域的年轻从业者来说，应该是一次宝贵的借鉴。

记者：在大多数玩家的心目中，对优秀游戏设计师存在着这样的敬佩：这是一个既需要扎实的职业技能，又需要有着广泛的知识面，并且对创意要求很高的职位。但也有少数玩家认为，游戏设计的进入门槛比较低，似乎并不需要具备特别专业的技能。对这样的两种认知，您怎么看？

瓜尔迪奥拉：我觉得游戏设计是一门易学难精的职业，对于初入门者，可能你只要玩过一些游戏，对游戏有一定的概念和理解，就可能进入到这个行业领域，但这仅仅是达到游戏设计这个职位的底线而已。要成为一名合格

的或者优秀的游戏设计人员，需要具备的各种知识总和远远超过美术或程序人员，比如影视学、数学，甚至社会学、心理学、化学这些方面的知识。我结合我自己的工作经历来谈一下。

事实上，我也不是学游戏设计出身的，在我读书的那个年代还没有针对游戏这个行业的专业学校。我高中学习的专业是美术，大学没上就进入了一家电视台工作，期间因为做片子的需要，自学了大量与计算机、3D软件相关的知识。重要的是，在此期间，我还是一个狂热的游戏爱好者。因为爱好，我开始尝试用自己所掌握的相关知识设计制作一些简单的游戏作品，在这个阶段我体会到了很大的成就感和乐趣，直到一个偶然的机会，当我结识了一些游戏行业的专家之后，我终于意识到其实我可以把自己的兴趣变成工作。于是，在还在给电视台做一些影片故事创作的同时，我便开始尝试给游戏公司写游戏故事，在此过程中我意识到，游戏中的玩法设计其实比故事设计更为重要。此后，当我终于正式进入游戏设计这一行时，我工作的第一家游戏公司的老板给了我这个新入门者很大的鼓励，让我有机会在这方面得到充分的实践和施展。

在我看来，游戏设计并非一

游戏设计是易学难精的职业

——访法国国立媒体互动与游戏学院教授马力·瓜尔迪奥拉

本报记者 周志军

个速成的职业，它看似“门槛”低，但事实上它需要从从业者多年的相关领域的知识和经验的累积。作为一名优秀的设计人员，他必须既要有对游戏的热衷这种感性的一面，也需要有知识、技能全面、善于统筹全局的理性的一面，而理性和感性是同时存在的两极，要想在一个人身上同时兼备是非常难的。

现在许多年轻人进入这个行业，凭的是对游戏的一腔热血，而在进入开发公司后，他还需要在保有对游戏的高度热情的同时，通过对一些技能的学习和经验的累积，来提升自己的内在素养。为什么说游戏设计“难精”，是因为技能是可以培养的，而素养是需要长期累积的，并随着个人的人生经历不同而产生差异。这就很难理解，为什么很多著名的游戏设计师年龄都在40岁甚至50岁左右，因为没有那么长的社会积淀和人生阅历，就难以产生支撑优秀作品的设计思想。

记者：您提到游戏设计专业需要多领域、多方面的知识，例如数学、心理学，甚至社会学、化学等。那么，在教育的过程中，应该如何将这些知识补充给学生？想要成为一名优秀的游戏设计师，重点学习哪些知识可以更快更好地积淀个人素养？

瓜尔迪奥拉：在我们学院的招生中，我们不会刻意偏向文科

“网络旅游”让网民足不出户畅游天下

“十一”黄金周，出门旅游成为许多百姓的过节首选。在吉林省，这个长假，许多市民却选择待在家里“旅游”。原来他们通过三维实景网站、微博等网络工具，在互联网上畅游天下，饱览各地美景。

长春理工大学大三学生王宏义，原本打算利用这个长假和家人去上海看世博会。然而，“十一”黄金周的旅游高峰，让他对出门旅行望而却步。他说：“‘十一’正是各地旅游旺季，大家都出门旅游，我估计去世博会的人比往常多得多。”为此，他不得不放弃计划。微博上，一些网友向王宏义介绍了“网上中国2010年上海世博会”网站，让他再次燃起看世博的希望。他告诉记者：“我发现这个网站上通过三维动画和实景图片、视频，对世博会每个场馆都有非常细致的介绍，这比

我自己亲自去上海看世博会还要全面，所以我打算来一次网上世博游。”如今，“十一”长假已结束，网络世博之旅让王宏义对世博会留下了深刻印象，“网络游让我对世博会更好奇、更期待，我打算在世博会结束前一定要去上海欣赏世博会的美。”

和王宏义一样，长春市白领牛胜楠也在“十一”期间体验了“网络旅游”的妙处。牛胜楠告诉记者，这个长假单位组织大家去华东五市旅游，但她因为要回老家陪父母，只好放弃了这次旅行。起初，她还为失去这次机会有些沮丧。后来，她发现通过同事们在微博上即时上传的照片、文字，她随时随地都能分享大家旅游的快乐。“虽然我不能和大家一起去旅游，但通过微博，我依然能和他们同步看到美景图片、视频，对世博会每个场馆都有非常细致的介绍，这比

(据新华社)

动感地带

我国3G基站建设速度创全球纪录

据新华社消息 2009年我国共建设3G基站32.5万个，网络覆盖全国342个地级市、2055个县(市)和6000多个乡镇，开创了全球电信发展史上建设规模最大、速度最快的新纪录。这是社会科学文献出版社发布的信息化蓝皮书《中国信息化形势分析与预测(2010)》透露的信息。

据统计，截至2009年底，全国3G用户总数已达1325万，TD用户累计达到551万。这份关于中国信息化发展的年度研究报告指出，改革开放30多年来，我国信息

化建设取得显著成就，信息基础设施水平大幅提高。

在3G基站建设飞速发展的同时，我国还建成了覆盖全国的高速传输网，形成了以光缆为主、其他传输方式为辅的通信传输网络。

2009年，我国光缆线路长度达到826.7万公里，其中长途光缆线路达到83.7万公里。基础电信企业互联网宽带接入端口达到13592.4万个。我国已形成世界上最大的传输网络，建成并开通了中日、中韩、亚欧等多条国际陆地、海底光缆。

(崔静)

加拿大未成年人玩网游缺乏监管

据新华社消息 根据加拿大娱乐软件协会近日公布的最新调查报告显示，加拿大有越来越多的青少年玩网络游戏，但家长没有对此给予足够重视，导致孩子玩网络游戏缺乏监管。

在受访的6岁至17岁青少年中，77%的人表示玩网络游戏，绝大多数表示每周都玩，但仅有5%的家长表示知道孩子玩网络游戏。

加拿大娱乐软件协会指出，这个调查结果非常令人吃惊，家长应当明白，他们需要了解孩子

在做什么。报告称，家长了解孩子在玩网络游戏和他们实际在干什么，这很重要。因为多数计算机互动网络游戏，可能令青少年委员会建议的适用年龄段说明，但游戏分级一般不适用于网络游戏。通过计算机网络与陌生人一起互动的网络游戏，可能令青少年接触到一些不雅的语言，或受骗透露个人信息。

协会建议，家长一方面要密切关注孩子如何玩网络游戏，另一方面可以利用硬件和软件的过滤功能加以控制。

(马丹)

会很高，甚至比一般的美工、程序员还要低，这时候不要气馁，因为这是一个职业履历和经验积累越多，报酬也越多的非常有发展的职位。这时候最主要的还是不断学习，你要学会很多关于团队协作的方式，也要学会如何在团队中寻找自己的位置，更重要的是，你要学会如何同周围有经验的内行打交道。好的游戏设计师，应该平和客观地看待别人的设计，首先看到对方的优点而不是缺点。

在业余时间，则尽可能多地制作各种不同类型的小游戏，并试图了解各种类型游戏产品的性能。当你制作了很多个这种产品，而且你的产品确实好，你就有机会接触到更大的项目了，这时你可能仍然只是其他前辈游戏设计师的助手，但你已经处在正确的位置上，只要你能努力出色地完成工作，你肯定会在游戏中拥有不错的前途。

相关链接：成立于1999年的法国国立媒体互动与游戏学院位于法国的昂古莱姆，由法国前总理拉法兰亲自组织筹建，国家专项拨款，是欧洲第一所专业游戏学院。该校以培养媒体互动与游戏方面的硕士人才为目标，招生对象要求为计算机应用、网络设计、图形设计类的专业本科毕业生。

记者：对于那些刚刚从游戏专业毕业，进入工作实践的游戏设计从业者，你对他们有什么好的建议？

瓜尔迪奥拉：当你刚毕业进入工作岗位时，你的薪资可能不