它们很忙





《Forever Love 跨越时空的爱》

广州正佳广场 2013年12月16日至2014年2月16日 青岛国际航海俱乐部 5月28日至8月10日







上海96广场 0_0 5月31日至8月1日



资料整理:程丽仙;制图:王子维

业界声音

动

如

何

商

场

重庆时代广场 7月6日至9月5日

竞争激烈的商业环境、迅速发展的电商,以及消

购物中心在选择动漫品牌时,会优先考虑品牌

费者对互动体验式消费越来越高的要求,使得越来越

多的购物中心选择了策划、举办与自身定位和调性相

吻合的主题活动,如与动漫品牌合作举行大型主题

的知名度和定位;而动漫品牌也会考虑购物中心的

城市所在地、交通环境、客群等因素。例如,以高端

时尚生活的集中地为定位的重庆时代广场,借今年

中法建交50年的契机,与法国著名儿童文学作品《小

王子》合作,以小王子故事为蓝本,独家定制呈现了中

国首个"小王子主题乐园"。而类似北京朝阳大悦城、

上海正大广场、广州正佳广场、青岛乐客城等以年轻

一族、家庭客群为主的购物中心,则更多会选择与迪

士尼、哆啦A梦、加菲猫、Hello Kitty、变形金刚等粉

动主题和内容。活动主题通常分两种形式:一种是

动漫品牌自己打造活动内容,并在全国各地一、二

线城市的知名购物中心进行巡展,如今年在各地火

爆展出的"100哆啦A梦秘密道具博览""迪士尼90

周年特展""Hello Kitty40周年巡展"等;另一种是按

在双方确定合作意向之后,下一步就是策划活

丝群更宽泛、老少皆宜的知名动漫品牌进行合作。

展,以此扩大商场的影响力,留住和拓展消费人群。

动漫展进商场 卡通品牌有力量

本报记者 程丽仙 实习记者 高庆秀

今年上半年,美国卡通品牌加菲猫在中国的"工作"很忙:1月1日在海南三亚开启"加菲猫35周年中 国首展"之后,5月先后出现在广东佛山、重庆、山东青岛三地的大型购物中心,6月,又到天津大悦城举办 "菲常世界杯"主题展,接下来,还有暑期、"十一"、圣诞节要忙……在购物中心忙碌的卡通品牌不只加菲 猫,还有同样来自国外的米老鼠、哆啦A梦、Hello Kitty,以及国产的阿狸、张小盒、炮炮兵。它们为何如此 忙碌? 收获如何? 对动漫品牌建设意味着什么?

国外卡通品牌:姜还是老的辣

4月至6月在北京、5月至8月在山东青岛,哆啦A梦带着 它的秘密道具在中国的城市购物中心里穿梭。对中国的"70 后""80后"这两大年龄群体而言,哆啦A梦几乎是童年美好生 活的代名词之一,所以,"100哆啦A梦秘密道具博览"所到之 处,总会刮起一阵"蓝胖纸"旋风。

据记者6月14日在北京朝阳大悦城所见,想跟"蓝胖纸"单 独合影并不太容易,因为"乱入者"实在太多。而据展览执行 方介绍,"五一"小长假期间,参观人数最多的一天超过了1.8万 人,大悦城正门门口排队的人数保持在400人左右,队首看不 到队尾,吓退了不少带孩子来参观的年轻家长。

在"蓝胖纸"集结进入商场的同时,另一只胖猫——加菲 猫也在"攻城略地"。近两年来,加菲猫主题展已在北上广以 及佛山、贵阳、重庆、青岛等城市陆续举办,目前正在天津大悦 城举办的"菲常世界杯"主题展展出了代表32个参赛国的加菲 猫造型,并配套一些赛事竞猜和互动活动。

"我们非常看重合作伙伴的实力和信誉,会优先选择在国内 、二线城市有一定影响力的Shopping Mall举办主题展,并结合 时下热门赛事或话题。"香港羚邦远东有限公司品牌授权业务副 总裁赵小凤告诉记者。该公司获得版权方授权,是加菲猫在中国 内地、香港、澳门、台湾以及东南亚地区的独家品牌代理方。

据介绍,目前羚邦有超过100个不同的加菲猫玻璃钢造 型,可以根据不同的活动主题和内容,在多个城市安排展出活 动。"5月就同时在佛山、青岛、重庆三地陆续举办了主题展,其 中,佛山和青岛展出的是经典款加菲猫造型,重庆则主打环游 世界主题的加菲猫造型。当然,我们也可以根据活动主题的 需求,制作相应的加菲猫新造型。"赵小凤说。

"胖猫"之外,大型商场里还有"萌猫""萌鼠"出没一 年上半年,上海、广州两地的购物中心出现了Hello Kitty40周 年巡展和迪士尼90周年特展。从86岁的米老鼠到40岁的凯 蒂猫,再到45岁的哆啦A梦和36岁的加菲猫,这些"老"卡通品 牌正在以一种全新的方式重新接近它们的中国粉丝。

对于动漫品牌与大型购物中心的这种合作,赵小凤说,"这是 一种必然趋势。通过活动,动漫品牌的影响力得以提升,商场获得 高客流和媒体曝光,并牢牢黏住与品牌受众相吻合的消费人群。"

国产卡通品牌:初生牛犊不怕虎

在感叹国外动漫品牌"姜是老的辣,形象萌萌哒"的时候, 一些成长中的国产动漫品牌也开始尝试这样的主题展

"张小盒从2010年开始接触商场主题展,2012年在北京悠 唐购物中心,2013年在武汉万达广场,今年6月在上海96广 场,但规模都不大。"张小盒运营总监林小能告诉记者,与前几 次使用张小盒主题概念办展的做法不同,今年上海的主题展 启动了"联盒圀"的概念,联合了300多位设计师在张小盒玩具 上进行创作,然后在商场内进行展览。

同样在6月,另一个也兴起于网 在江苏南通中南城购物中心举办了首场主题展。"这次主 题展是根据中南城的营销活动定制的,不收取门票,为期 两个月,活动主题涵盖了'六一'、清凉夏季和世界杯。"卡 米文化传播有限公司品牌总监戈景瑞告诉记者,炮炮兵已 融入到商场的各个角落,与人们一起"玩 Fun 肆","我们的 目标就是好玩、玩好。"

更早些时候,今年一二月间,国内知名卡诵形象阿狸在北 京三里屯举办了一场名为"阿狸的秘密花园"的装置展,展出

的8组阿狸装置基于青年绘本作家徐瀚的3部阿狸系列作品而 创作。"从策划到最终呈现用了近一年时间,这是阿狸绘本艺 术首次立体化,尝试在剧场和商业空间进行呈现。"北京梦之 城文化有限公司 X 部门项目经理陈刘芳说,在策展时,更多考 虑的是阿狸的童话世界和每个城市之间的嫁接点,以及把阿 狸绘本变成立体展览的价值和意义,在执行时则根据商场的 环境对装置的大小和形态进行调整。

与几十岁的国外卡通品牌相比,上述3个国产卡通形象均 超过10岁,尚处于"童年期"。"这几个形象的品牌成熟度虽 然不高,但起于互联网,在早期就获得了年轻人的支持,在线 下的造型创作又能抓住小朋友,容易引起商场方面的兴趣。" 戈景瑞分析。

正所谓初生牛犊不怕虎,阿狸和张小盒都在谋划接下来 的巡展。7月中旬,阿狸将在深圳海上世界举办主题展,9月左 右或去成都;张小盒希望与商场的跨界合作今年还能有两三 场。"由不得我们选啊,更多主动权在商场,毕竟,我们还没做 到很牛的级别。"林小能说。

动漫与商业的立体结合

就上半年在商场举办的动漫主题展来看,既有动漫版权 方发起、主动找商场进行洽谈而实现的,也有商场根据自己的 目标顾客定位,寻找动漫版权方或代理方进行的合作;有的免 门票,有的需花钱买动漫品牌的礼品当参观券,或是在商场消 费满多少元换取参观券。

免费是否意味着无利润或吃亏? 其实未必。戈景瑞认 为,因为电商的冲击,实体商场已不能仅仅借助节日搞促销活 动,更需要加强消费者的休闲购物体验,于是,动漫主题展的 进驻就给了人们一个出门逛街的理由。

"如今商场既需要稳定的人流和人气,也需要一些附加性 的东西来提升自身的品牌形象,让商业空间变得生动有趣,这 是从商业综合体向文化综合体转变的一个过程。"陈刘芳对记

年展览"活动等

者说,对动漫品牌而言,好处也很明显,能更广泛地接触受众,

充分展现个性,提高品牌影响力。 当动漫成为商场的"锦上之花",商场成为动漫的体验空 间,文化与商业的融合变得紧密,体验经济的效力得到了最大 发挥,新的商业模式正在产生。对动漫主题商业经济颇有研 究的业内人士陈智在几年前就曾表示,动漫产业的新奇、潮流 特点与年轻人的消费认知吻合,拥有稳固的市场承受力。

而如今, 动漫主题展的合作商场都处在城市著名商业区, 便于消费者释放购物欲望,动漫主题展的商业价值完全有可 能得到更大幅度的提升。"未来的动漫主题展一定会有更多样 化的方式,将动漫文化艺术与商业进行立体的结合。"林小能 认为。

购物中心的市场推广计划,结合动漫品牌的自身个 性,在每季度、节假日或热门活动期间,合作打造主 题活动,如世界杯期间,天津大悦城和加菲猫版权 方合作推出的"菲常世界杯"主题活动,上海大悦城

在《变形金刚4》热映期间趁势推出"变形金刚30周

目前,在购物中心举办的动漫主题展的展出内 容以道具、动漫形象装饰、3D画、互动活动、正版商 品销售为主,道具通常是不同造型的玻璃钢装置, 还原动漫作品中的场景或人偶等。在活动期间,购 物中心会以动漫形象为装饰主题,在不同楼层和角 落布置该动漫形象的装饰物,让消费者从进门就感 觉进入了童话世界。此外,还会定期举办人偶见面 会、演出、多媒体互动游戏、线上线下抽奖等形式多 样的活动,以提高消费者的参与热情。

网络数据显示,截至2013年底,中国已开业购 物中心3057家,其中,一线城市拥有918家,二线城 市次之,累计开业达803家,三线城市达618家。若 以每年300家的增长速度来计算,2015年全国将有 4000家购物中心。相信会有越来越多的购物中心、 商业地产机构看中发展迅猛的动漫产业,与动漫联 姻,推出多样化的动漫主题展。 (小鱼儿)



手机(移动终端)动漫 际准示范应用推广

新媒体动漫不是简单地将传 统动漫在新媒体渠道播放,而是 具有新媒体特征的全新动漫产 品,它不仅仅是内容本身或实现 内容的技术形式,而是以手机、移 动电视、网络、数字电视、数字电 影、触摸媒体等为平台,通过漫 画、动画、电子书、表情、彩漫、漫 宠等形式,向观众展示动漫内容 的新产业业态。

在中国新媒体动漫发展进程 中,手机动漫逐渐成了最重要的 组成部分,2011年至2013年,手机 动漫市场增长率分别达到33%、 40%、32.9%,远高于动漫产业整体 的增长率。今年,中国进入4G时 代,新技术带来了手机动漫产业 端产品进入新媒体动漫领域,也 将吸引更多的人参与到内容创作 利模式、品牌经营、营销手段等方 面,推动整个新媒体动漫产业向

为了应对4G带来的变化,推 服务规范"和"手机(移动终端)动 作可从以下三方面进行:首先是 强化内容提供商专业化培训,提 供各种专业化课程,免费开放动 漫编审资格培训和认证考试;其 次是进一步优化制作工具,在现 有基础上简化内容提交流程,优 化审核流程,将内容以最快速度 推向市场:再次是面向非移动用 户开放服务,通过平台开放、产品 融合、第三方支付等多种手段实 现一体化体验。在产业发展过程 中,可通过基础改造、平台升级、 技术支撑、主题创作、内容示范、 应用培训、调研、宣传推广等方 式,推动手机(移动终端)动漫标 准在行业中的应用和持续优化 改版、升级,并结合产业发展实际 趋势推出符合手机(移动终端)特

未来,手机(移动终端)动漫 标准的发展有4个方向:一是硬件 环境——可以规定手机生产厂商 内容安全、版权管理等行业规范

依托手机动漫标准 打造新媒体动漫产业

向黎生

建了手机(移动终端)动漫的标准 体系。就四大标准来看,既有引导 性的,也有规范性的,引导与规范 相辅相成,不仅涵盖了手机动漫运 营的核心环节,也成为引导产业整 体提升的强力保障,起到了"行业 发展起点高、创业企业门槛低"的 "一高一低"作用,形成动漫产业

乃至文化产业新的经济增长点。 标准发布后,中国移动、中国 电信、中国联通、爱奇艺、腾讯几 大主要手机、网络运营商都围绕 标准进行了各自平台的升级改 造。腾讯微漫APP的改造主要在 文件格式方面,打造的腾讯动漫 服务平台让作品进入平台时就符 合标准;中国移动手机动漫基地 对全系列产品实现标准化,积极 开拓自身产品与海外产品的对 养动漫产业人才,提高动漫编审 人员的综合素质;爱奇艺网站在 进行标准应用后,可以根据手机

> 设备的特征适配最清 晰的码流,提高了观 看体验。

应大力开展理论研究,引导动漫 公司从品牌定制、行业应用、跨界 融合等方面进行创作转型。 从标准发布到根据标准举办

主题创作活动,再到运营平台的 升级改造、创作工具的研发和示 范产品的创作,以及教材的编写 和人才的培养,这一系列举措所 表现出的不仅仅是手机(移动终 端)动漫标准自身的发展演变,同 时也是建立起手机(移动终端)动 漫标准和产业研究与发展的长效 化机制。当然,手机动漫行业标 准的制定和实施是一项长期与艰 巨的工作,它不仅与行业相关环 节有关,更需要政府、业界合力 尤其需要政府牵头主导,多领域 相互协调。新媒体动漫产业发展 要与手机动漫行业标准相结合, 范围内和手机动漫相关的行业精 英形成联盟,协调内容商、运营 商、服务商等各方关系,共同摸索 建立规范模式。

(作者系中国移动手机动漫 基地副总经理)

微观动漫

新疆民族风吹在卡通明信片上

纯真的哈萨克族、喜乐的回族、豪放的蒙古族、快乐的塔塔尔族……乌鲁 木齐一对"80后"小情侣制作了一套主题为《寻味新疆明信片之旅——新疆常 驻民族》的卡通明信片,12个少数民族的卡通形象洋溢着灿烂的笑容,每张背 面都有对应少数民族的简介。

2012年,曾在动漫公司工作的这对情侣推出过手绘乌鲁木齐地图等创意 作品,在做手绘地图的时候,两人萌生了制作精细版的少数民族插画的想 法。当年8月,两人创立了工作室,10月底,开始起草构图,为了区别各民族 不同的特点,他们查阅了大量资料,对比各民族的不同特征,在初稿的基础上 进行调整再创作。

作者"Red稀饭"说,各民族的特质是他们创作的灵感,"虽然是卡通绘画, 但我们还是希望作品能直观展现不同民族的特征,表现出少数民族的独特魅 力。"整个创作期,两人没有直接的经济收入,工作室也一直在搬家,但二人始 终没有放弃。因为印量少,该套明信片目前只在网络试售,从3月至今,受到 不少网友追捧。 (来源:天山网)

《行尸走肉》漫画中文版引进内地

2010年万圣节,改编自同名系列漫画的僵尸题材美剧《行尸走肉》在美 国首播,凭借逼真的僵尸造型和重口味画面一度成为首播收视率最高的美 剧。2003年,美国著名漫画家罗伯特·柯克曼、托尼·摩尔和查理·埃德拉德 合作完成的漫画《行尸走肉》由美国著名漫画商 IMAGE 出版,讲述有婚姻问 题的警察瑞克因执法受伤而不省人事,当其苏醒后却惊讶地发现这个世界 已经被莫名的病毒侵袭,大部分人类变成了僵尸,周遭一派死寂,活人都躲 了起来,瑞克踏上了寻找在僵尸之地中消失的妻儿的征程……凭借酷烈的 风格、精彩的剧情和深厚的内涵,这部漫画多次成为北美漫画销售排行榜冠 军,更成为世界范围内最受欢迎的英文漫画之一,并在2010年斩获了美国 漫画界的最高荣誉——艾斯纳奖的"最佳连载系列奖"。

经过10年等待,这部漫画简体中文版正式引进内地。据出版方世界图书出 版公司北京公司介绍,简体中文版漫画《行尸走肉》共3卷,分别是《行尸走肉:时过 境迁》、《行尸走肉:步步惊魂》和《行尸走肉:牢而不固》。相较于剧集版《行尸走 肉》,漫画版《行尸走肉》在细节、人物设置方面稍有不同,冲击性和尺度更大,剧情 更紧凑,情节更连贯。 (来源:中国日报网)