面

# 在银川,网络电影和网剧"过了个节"

### -2017 首届中国银川互联网电影节综述

价不再取决于上线前的人工定级,而

是根据上线后播放量的实际表现进

行阶梯定价,分账系数则由播放时长

决定。单价乘以系数,再加上会员拉

新排名的浮动奖励,构成了多维分账

模式。'看得多不如看得久'将成为网

络电影行业的新价值观,我们希望用

更科学的分账模式激励合作伙伴生

产出更优质的内容,共建良好的行业

生态。"刘开珞在题为《网络电影分账

新玩法》的主旨演讲中表示,采用多

维分账模式有望打破单纯按播放量

分账的行业惯例,从而抬高优质互联

网影视作品收入的天花板,推动互联

变之路》与在场嘉宾分享了爱奇艺发

展网络大电影的经验。"2014年3月,爱

奇艺提出'网络大电影'的概念——符

合国家相关政策法规、影片时长超过

60分钟、具有完整的电影结构和容

量、制作水准精良,一部互联网影视

作品满足以上条件才能被称为网络

大电影。"葛旭峰认为,经过3年多发

展,我国网络大电影已初具规模并开

始走向成熟和理性,"以爱奇艺为例,

2017年预计有超过200部影片分账过

百万元。随着头部网络大电影质量

的上升,这些作品的分账金额也会越

来越高。作为网络视频平台,我们希

望与合作伙伴一起成长,共同推出现

助力银川文化产业提档升级

就互联网企业的集中度和互联

网技术的研发、应用和普及程度而

言,银川和西部地区显然比不上京沪

深这些城市或江浙沪地区,为何互联

网电影节能够在银川顺利举办?这

得益于多年来银川市政府及相关文

化部门在发展文化产业、培育文化消

费意识、挖掘文化消费潜力等方面的

象级的网络大电影。"

葛旭峰则通过《网络大电影的蜕

网影视作品朝着精品化方向发展。

本报记者 张 婧

近日,由宁夏回族自治区银川市 人民政府、宁夏回族自治区新闻出版 广电局联合主办,银川市文化新闻出 版广电局等承办的2017首届中国银 川互联网电影节(以下简称"银川互 联网电影节")在宁夏银川圆满落 幕。"本届银川互联网电影节以'智慧 银川·影视中国·互联发展'为主题, 旨在顺应互联网影视行业发展趋势, 为互联网影视行业从业者搭建一个 创作、交流、展示的平台,并探索建立 相关行业规范和标准,从而推动互联 网影视行业健康、有序、快速发展。" 银川市人民政府副市长钱秀梅在活 动致辞中代表组委会强调了此次电 影节举办的宗旨和目标。

#### 打造互联网影视业的"银川标准"

随着近年来互联网影视的迅速 发展,以网络电影《老兵》,网剧《白夜 追凶》《河神》《最好的我们》等为代表 的优质互联网影视作品陆续涌现。 在新业态繁荣发展的趋势下,互联网 影视行业亟须建立专门的展示平台 和全面、系统的评估标准,银川互联 网电影节可谓应运而生。

此次电影节以2014年7月1日后 上线的互联网影视作品为起征点,共 征集网络电影和网剧600余部,经评 委会认真初选,25部网络电影和25部 网剧进入竞赛单元。

在电影节闭幕式上,组委会颁发 了网络电影和网剧两个主竞赛单元 的10项"金杞奖"。其中,《老兵》获得 最佳网络电影奖,《最好的我们》获得 最佳网剧奖;最佳网络电影男主角 奖、女主角奖分别由杜维瀚、高雨儿 获得(作品分别为《逃不出的情人节》 《嘶吼青春之拳击少女》);最佳网剧 男主角奖、女主角奖分别归属《白夜 追凶》主演潘粤明和《最好的我们》主

E-mail:zgwhb2017@126.com 电话:010-64299631

"互联网是弘扬中华民族优秀传 统文化的重要阵地。本届银川互联 网电影节力图打造互联网影视行业 的'银川标准',为规范互联网影视创 作做出了有益的尝试和探索。未来, 我们希望能够看到越来越多的现实 题材和历史题材的互联网影视作品, 希望在持续深入地探索中发现更多 有进取心的团队和有思想、有创造力 的新人。"本届银川互联网电影节评 委会主席、导演张纪中表示。

#### 探讨互联网影视业发展新动态

除了"金杞奖"颁奖典礼,本届电 影节还围绕互联网影视产业发展举 办了一系列主题论坛:互联网影视产 业链发展论坛、互联网影视内容趋势 论坛、互联网播出平台与知识管理论 坛……邀请阿里大文娱优酷事业群 副总裁刘开珞、爱奇艺会员业务事业 部副总经理葛旭峰、华谊兄弟创星娱 乐科技副总裁张磊等嘉宾到场分享 发展经验,探讨未来发展趋势。

"以优酷为例,网络院线分账单

去年6月,银川被确定为第一批 第一次国家文化消费试点城市。为 了扩大文化消费,为公众提供内容更 加丰富、形式更为多样的精神食粮, 银川市政府专门制定了《银川市重点 文艺项目扶持办法》和《银川市获国 家级和自治区级奖项文艺作品奖励 办法》。根据这两项政策,银川市政 府每年将安排专项资金用于优秀文 艺作品的创作扶持和分类奖励,以此 调动广大文艺工作者的积极性和创 造性。与此同时,为支持文化类重点 行业的创作生产,银川市政府特意安 排了500万元专项资金支持银川市互 联网电影、文化创意以及数字设计服 务等行业的发展。

政策的大力支持为银川互联网 影视行业乃至整个文化产业的发展 提供了不可多得的机遇。银川互联 网电影节举办期间,银川以及宁夏的 不少文化产业精品项目成为自治区 内外各大文投企业的关注和投资热 点,银川市影视动漫产业发展基金、 互联网电影节之银川影视文化产业 园及商业地产综合体、互联网电影节 之西部影视特效制作基地、宁夏葡萄 酒温泉影视动漫文旅小镇4个极具特 色的文化产业项目都已落地银川。

可以说,此次电影节不仅有助于 推动我国互联网影视行业的发展,也 是提升银川文化产业核心竞争力的 契机。"本届银川互联网电影节在推 动互联网影视产业发展、扶持互联网 影视新锐成长、加强国内外互联网影 视合作交流、探索互联网影视行业发 展规范和趋势等方面,都取得了一定 成果。由于首次举办,活动的组织执 行还有些不足之处,活动的规模和质 量也有提升空间,希望将来这个活动 可以越办越好。"宁夏回族自治区党委 宣传部副部长、新闻出版广电局局长 马宇祯在电影节闭幕式上如是说。

#### 产业聚焦

12月1日,在第五届全国网络 视听大会短视频高峰论坛上,阿里 文娱联合阿里达摩院共同发布了 鲸观全链路数字版权服务平台,宣 布将在智能编目、版权保护和商业 变现等全产业链上为行业打造新 基础设施。阿里达摩院是今年10 月才成立的以"以科技,创新世界" 为愿景的高等级研究机构,据称其 研究领域涵盖量子计算、机器学 习、基础算法、网络安全、视觉计 算、自然语言处理、下一代人机交 互、芯片技术、传感器技术、嵌入式 系统等。

此次发布的鲸观全链路数字 版权服务平台是达摩院成立以来 第一个落地的技术,而这个第一次 选择了文化产业,体现出的恐怕不 仅仅是阿里对于大文娱战略的重 视,更代表文化产业已有足够的容 量可以吸纳先进技术的落地。

对文化产业而言,与科技的融 合早就随着产业发展而自然展开. 但在融合过程中,科技应用更多像 是一个参与者,而不是一个能够起 到决定作用的因素,因为对于很多 "文化人"而言,根深蒂固的观念还 是——文化是古老而有韵味的独 特存在,最好不要让科技、商业等 新贵"染指"。也许正是由于这种 本能的区隔观念,使得传统意义上 文化领域的科技素养并不高,当人 工智能、量子通信等已如火如荼之 时,文化领域内依然波澜不惊,并 不觉得这和自身有多大关系。

但是,正如开头提到的,用先 进的技术和模式反向切入文化产 业的努力一直没有停止过。不论 是近年来蓬勃兴起的"互联网+", 还是已被列入战略性新兴产业的 数字创意产业,都是这种反向切入 的典型表现。而不论是腾讯的泛 娱乐还是阿里的大文娱,这些战略 的背后其实也都是这种反向的资

在这种大背景下,传统意义上 文化领域如果继续故步自封,势必 会在全新的发展和增长模式下失 去主动权,从舞台上的主角沦为台 下的观众。实际上,科技进步带来 的往往是整个社会甚至是文明层 面的进步,这种进步影响到方方面

面,比如,互联网支付和互联网金 融技术的进展与文化领域看似没 有什么关系,但实际上,当前的互 联网文化内容产业的模式之所以 能得以确立,大部分仰仗于以上技 术的成熟和进步。

对于新鲜事物,我们得有一个 "开眼看世界"的过程;对于文化人 来说,主动拥抱那些听不懂的科技 词汇之时,就是文化对科技正向切

#### VPhoto完成近亿元融资,推出自研硬件V5

本报讯 (记者胡克非)近日,即 时影像共享服务平台 VPhoto 在北京 召开全球影像传播峰会。会上, VPhoto 创始人兼 CEO 曹玉敏宣布 独立研发智能硬件 V5 亮相、云摄像 V视频产品上线,并公布了融资情 况——继天使轮后, VPhoto 在一年 内新增完成了4次融资,累计融资额

过去几年中, VPhoto 构建了一个 以云技术为驱动的即时摄影平台。 不同于传统摄影行业用户从拍片到 选片需要等待3天以上并需要借助U 盘等工具传输的低效过程,VPhoto的 专业摄影师按下快门,图片就自动传 输到云端,由数码师修片处理后上传 至云相册供现场用户浏览和分享,全 过程只需几分钟。

在"消费升级和影像背后的消费 契机"圆桌论坛上, Vphoto的 A轮投 资方青松基金创始合伙人董占斌表 示,摄影师是一个伟大的职业,让人 们可以通过图像回到逝去的年代;而 如今VPhoto又赋予了摄影新的使命, 不光是记录,还能分享和传播,推动 整个行业发展变化。

据了解,目前 VPhoto 已拥有 3000 余名签约摄影师和云端数码师,覆盖 中国29座城市,实际服务范围近90个 城市。基于稳定的云平台,VPhoto已 为数千家企业客户拍摄近1000万张 照片,浏览量高达57亿次。

### 2017TGC成都举办, 迭代升级展示"游戏的力量"



游戏《火箭联盟》制作人在"游戏课堂"讲授游戏制作思路和理念 戏制作人的蓬勃生机。

本报讯 12月1日至3日,2017腾讯 游戏嘉年华(简称TGC)在四川成都举 集中呈现。由腾讯游戏自研及代理的游 戏新品以及今年的现象级战术竞技类游 戏《绝地求生》端游国服和正版手游,也 在本届TGC上首次发布。同时,组委会 首次将整个TGC打造成为一款"线下的 大型游戏",现场玩家可以穿梭不同的 "游戏地图"完成不同的游戏任务,最终 过关获得奖励。

作为一个已经成功举办了10年的游 戏展会,TGC在逐年满足玩家和行业需 求的过程中,自身也在不断迭代升级, 无论是活动形式、产品展出、创意玩法,还 是展会规模、展区细分等方面。与往年相 比,本届TGC除了游戏展示之外,还首次 开设了"游戏课堂""游戏的力量"等文化公 益主题专区,更直观形象地展现游戏文 化,带领玩家和行业人士探索游戏的更 多可能。

其中,知名国风题材网游《天涯明月 刀》展区展示了苏绣、书法、版画、古琴等 中国传统文化形式;手游《寻仙》展区则请 来了皮影艺术的非遗传承人,在现场为观 众表演基于游戏内容改编的皮影戏;以高 校学生团队为代表的游戏新生代还在现 场展示了制作的未上市游戏作品和创意 理念,令人充分感受到我国游戏业未来游

### 中国画、油画国展培训班 招生简章

为了给有志于从事中国画、油画创作的画家提供更高层次的平台,时代 书画报和河北名家书画院现面向全国举办展前培训班。

一、教学宗旨:以创作为核心,针对学员实际情况,明确个人的创作特点 与方向,完善创作思路,和展览节奏相关联,提高学员作品参展的入选率和获 奖率,全面提升绘画能力和作品质量。

二、授课导师(按姓氏笔画排列):

于小冬 于光华 于 洋 马为超 王宏剑 白云乡 孙志钧 孙 浩 刘孔喜 刘进安 祁海峰 任惠中 吴广雨 李文军 李东辉 李呈修 李 洋 李爱国 李晓林 苏百钧 张复兴 张道兴 张曙光 尚 辉 郑 艺 胡 伟 骆根兴 唐 辉 黄君辉 崔俊恒 韩振刚

三、课程设置:本次培训为全日制授课学习,邀请导师授课,其他时间在 班主任指导下学习。设置公共课讲座和人物、山水、花鸟、油画课程,写生3次 (河北省部分地市)

四、培训时间(3个月):

2017年12月18日至2018年1月22日

2018年3月5日至4月30日

五、学费标准:2万元/人(含写生费用,食宿统一安排费用自理)

六、招生人数:260人(油画、国画各130人,择优录取)

七、教学地点:时代书画报社

八、报名

时间:即日起至2017年12月15日,12月16日、17日两天全天报到(为

方便食宿安排,请尽早报名。先到先报,报满为止)。

材料:1.从网上下载或电话索取报名表一份;2.身份证复印件一份;3.近 期作品照片3张,原作1至2幅。

九、报到地址及付款方式

1.报到地址:河北省石家庄市长安区学府路5号时代书画报社(河北省委 党校东侧、果树研究所院内后楼)

2.学费一律采用汇款方式

汇款地址:河北省石家庄市长安区学府路5号

收款人:时代书画报社有限公司

邮编:050064

3.招生办公室电话:0311-86271863 0311-87010222 电子信箱:shidaishuhuabao@163.com

网址:www.shuhuanews.com

联系人:王吕慧莹 15133117810

## 当科研成果走出实验室、走进摄影棚

本报记者 于 帆

作为艺术、技术和商业的结合 体,电影从诞生到发展始终离不开技 术的广泛应用,影片拍摄、后期制作 以及影片放映设备也日益依赖科学 技术;反过来,电影也为科技创新提 供了发展动力。在电影产业飞速发 展的今天,电影与科技的融合促进 关系愈加被业界重视,科技如何变 革电影工业? 电影工业又给科技带 来哪些意想不到的灵感? 11月29 日,国家电影智库、北京电影学院未 来影像高精尖创新中心、中国科协 "科学传播与影视融合路径专项调 研"课题组联合在北京举办了一场 电影智库沙龙,邀请科技界与电影 界从业者围绕"中国电影科技与工 业发展的现状与未来"这一主题展 开研讨。

"影视对科普的价值,怎么说都 不为过。"中国科学院院士、著名古

时代书画报社

2017年12月

生物学家、中国科普作家协会理事 长周忠和说,很多人走上科研道路 是受到科幻作品尤其是科幻电影的 影响。他以电影《侏罗纪公园》为例 进行了进一步说明,影片之所以成 功,除了电影艺术方面的成就之外, 也与影片引入了古生物学的新发现 有关。"分子生物学技术的发展触发 了电影人的灵感,譬如想象恐龙复 活,进而以此为主题进行电影创作。"

在周忠和看来,电影内容与科 学元素的联系日益紧密,比如动画 电影《冰河世纪》就出现了不少地质 学、生命科学的知识。"冷门的古生 物学也可以为电影创作提供素材、 题材与灵感。"他认为目前国内科 学和电影创作的交融相对薄弱,希 望今后业界对此加以重视,推动科 技界与电影界的交流互动,让科技 与电影碰出火花,促进中国电影的 发展。

从观众的角度而言,能丰富观 影体验的除了熟知已久的3D,还有 近年流行的 VR 新技术。北京航空 航天大学新媒体艺术与设计学院院 长、虚拟现实技术与系统国家重点 实验室副主任沈旭昆认为,虚拟现 实的思想并非现在才有,中国经典 动画片《神笔马良》中,马良画水水 会流,画马马会跑,就体现了人和艺 术的交互功能,这也是虚拟现实的 主要特征之一。沈旭昆表示,虚拟 现实与影像技术关系日益密切,对 电影的叙事手法和表现手法提出了 新要求。"随着中国科研力量不断强 大,需要更重视从技术领域到艺术 领域的转化,相信虚拟现实技术在 未来影视产业中会有更广阔的应用 前景。"

现场交流中,与会专家一致认

为,应当促进中国电影和科技的深度 融合,让实验室的科学技术更多地成 为电影的内容以及技术支撑,同时借 助电影的力量促进科学文化的广泛 传播。技术不应该停留在实验室,科 研成果可与电影相结合,发挥更多样 的作用,电影与科技的跨界融合将 有力促进中国电影产业的提升。

"科技力量能够从根本上促进 电影产业发展。作为电影产业的一 线工作者,我们非常希望技术专家和 科学家能够加入电影行业。"真鉴影 业董事长、宁夏电影集团艺术总监杨 真鉴认为,中国电影产业仍处于后手 工业阶段和前工业阶段,发展更多依 赖个人才华,很少有从业者意识到技 术和产业本身对电影的巨大影响。 "过去都说,要用艺术给别的行业和 门类插上想象的翅膀,现在应该说, 用技术给艺术插上想象的翅膀。"